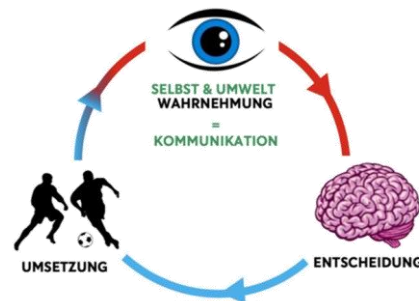
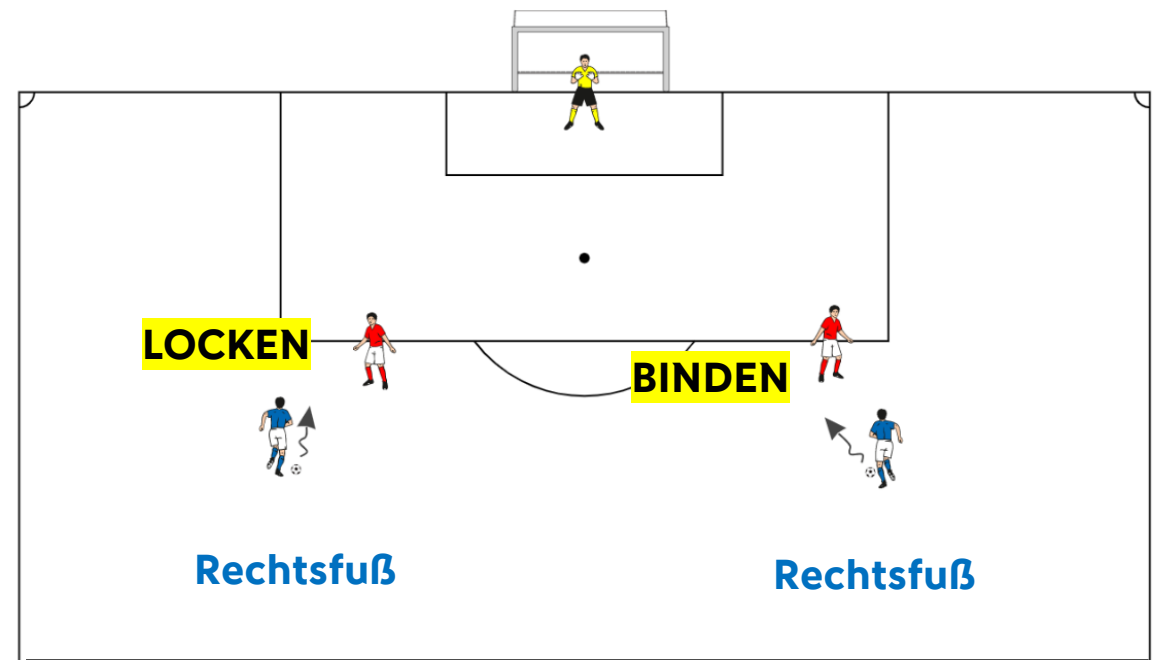
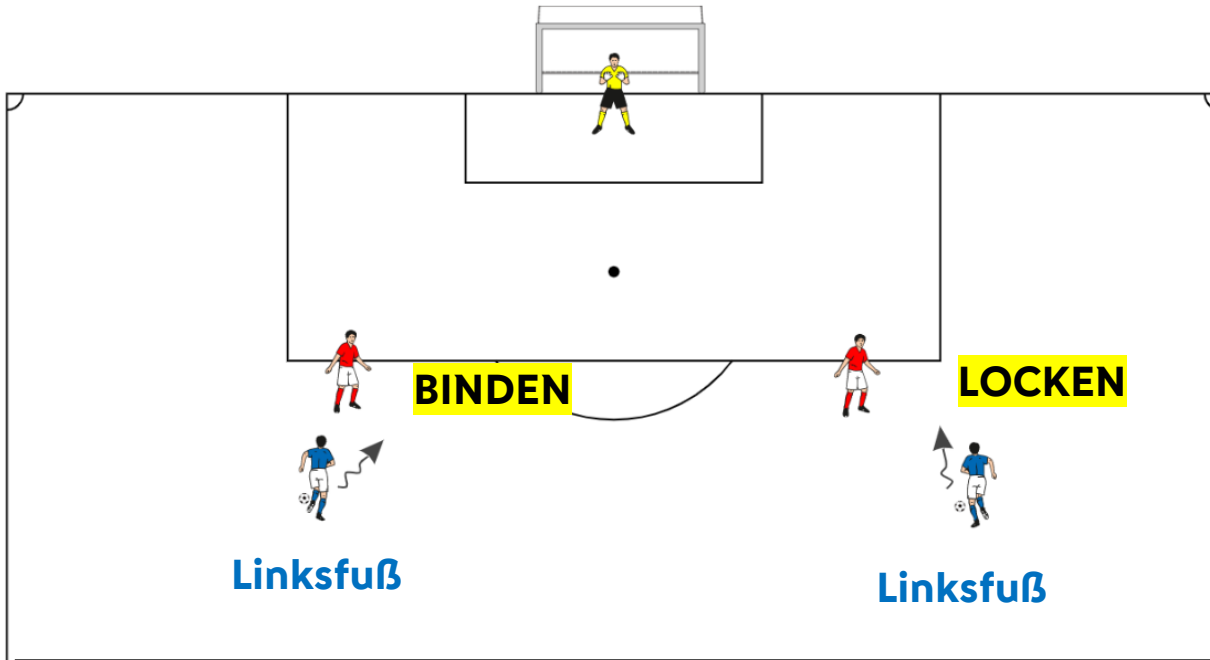


II. INDIVIDUALTAKTIK OFFENSIVE

ENTSCHEIDEN IM 1V1 FRONTAL NAH – „LOCKEN ODER BINDEN“



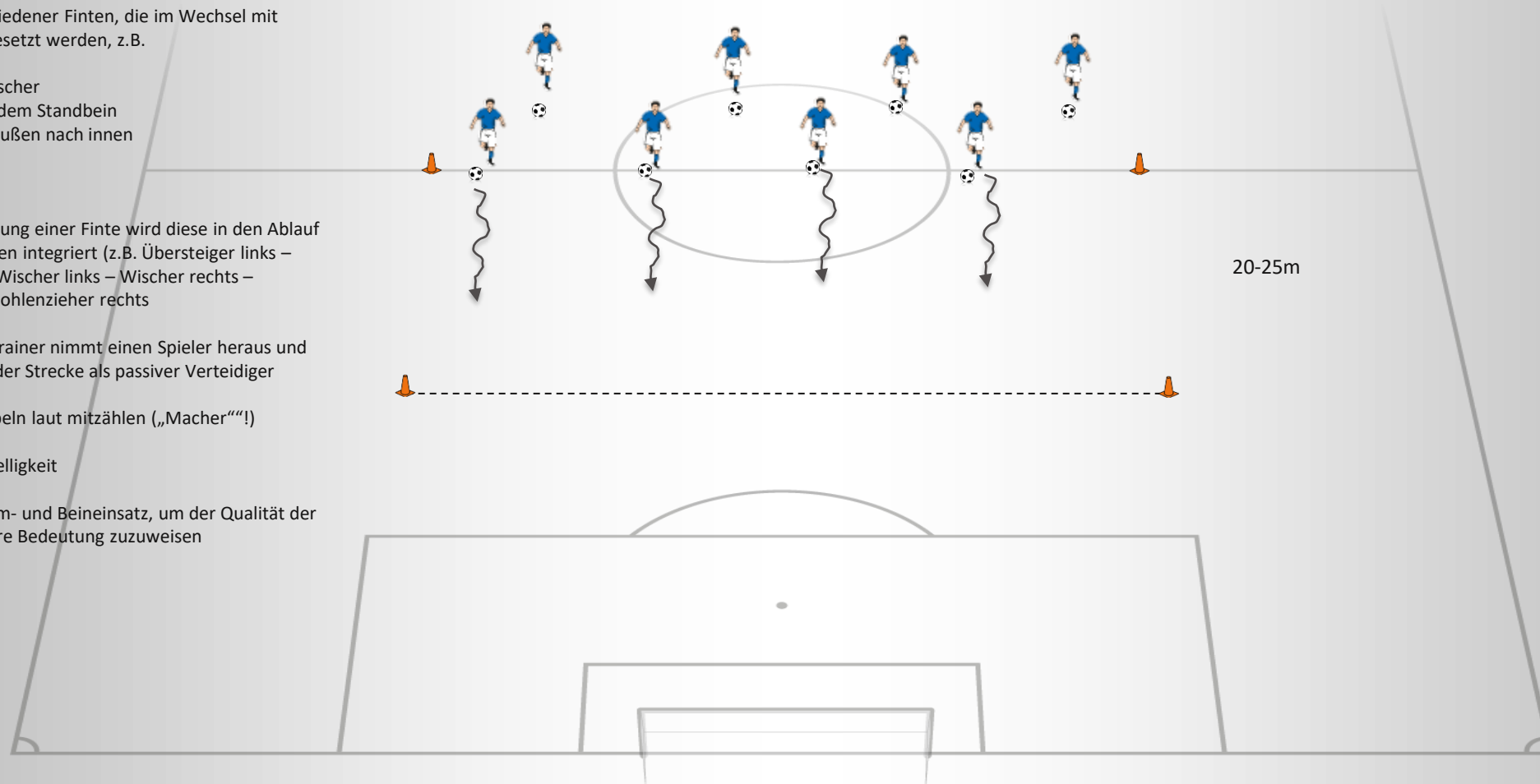
am Beispiel: **AUSFALLSCHRITTFINTE**

ERWÄRMUNG I: FINTEN-DRILL „BEIDFÜßIGKEIT“

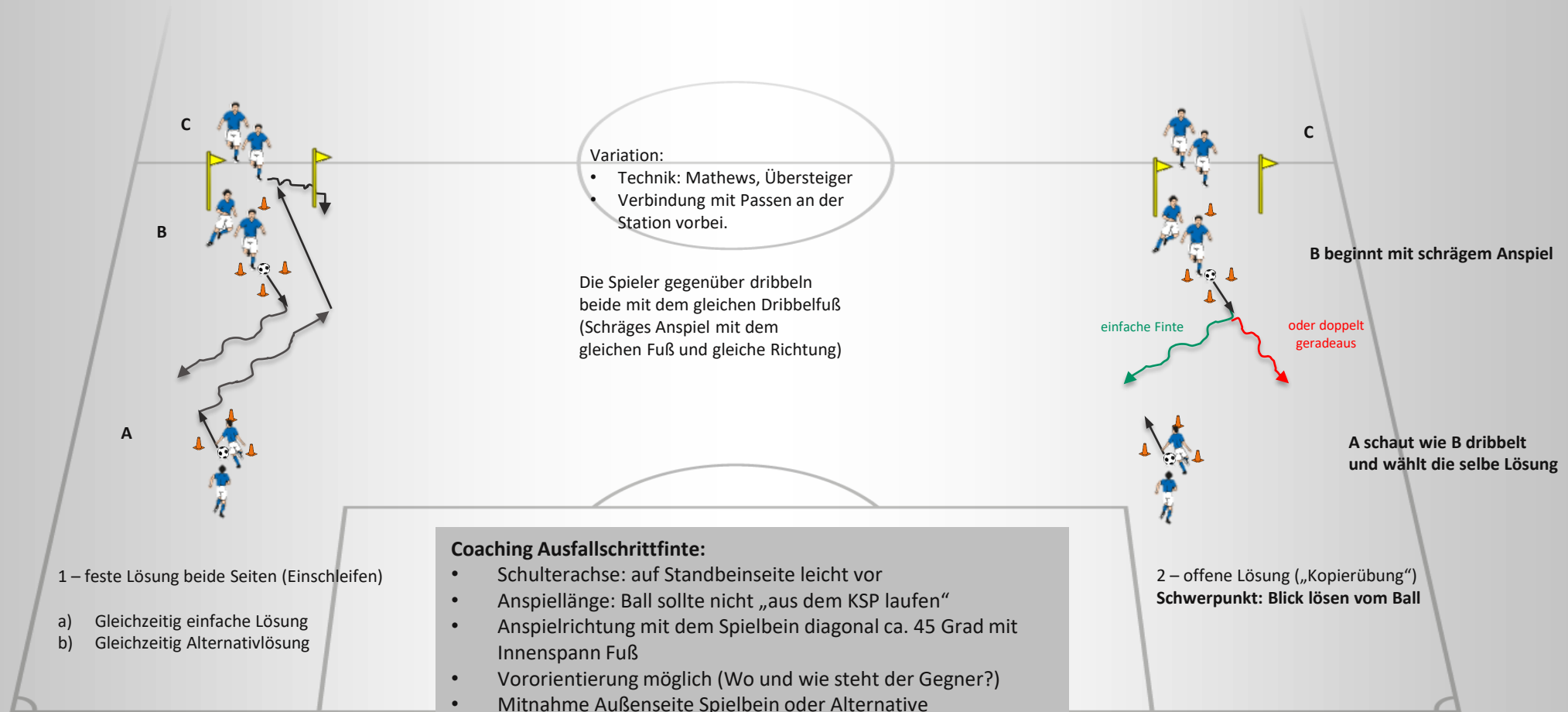
- 1: freies Dribbling hin und zurück
- 2: Erarbeitung verschiedener Finten, die im Wechsel mit beiden Füßen umgesetzt werden, z.B.
 - Übersteiger
 - Ausfallschritt/ Wischer
 - Sohlenzieher vor dem Standbein
 - Übersteiger von außen nach innen
 - Zidane
 - Mathews

Nach jeder Durchführung einer Finte wird diese in den Ablauf mit den zuvor erlernten integriert (z.B. Übersteiger links – Übersteiger rechts – Wischer links – Wischer rechts – Sohlenzieher links – Sohlenzieher rechts)

- Demonstration: Trainer nimmt einen Spieler heraus und begleitet ihn auf der Strecke als passiver Verteidiger
- Finten beim Dribbeln laut mitzählen („Macher““!“)
- Qualität vor Schnelligkeit
- Übertriebener Arm- und Beineinsatz, um der Qualität der Ausführung höhere Bedeutung zuzuweisen



ERWÄRMUNG II: EINSCHLEIFEN UND „KOPIERÜBUNG“



HINFÜHREND/ VORTAKTISCH: ABWEHR EINGESCHRÄNKT IN EINER ZONE

Erleichtern: Abwehrspieler startet immer in einem Tor seitlich:

- Schwerpunkt „Binden“: Gegner steht in Richtung erstes Anspiel
- Schwerpunkt „Locken“: Gegner steht auf Dribbelbeinseite, Anspiel Richtung freies Tor

Hier: Linksfuß

AW-Spieler im roten Tor > Binden! > Anspiel Richtung besetztes Tor
 AW-Spieler im blauen Tor > Locken! > Anspiel Richtung freies Tor

Rechtsfuß:

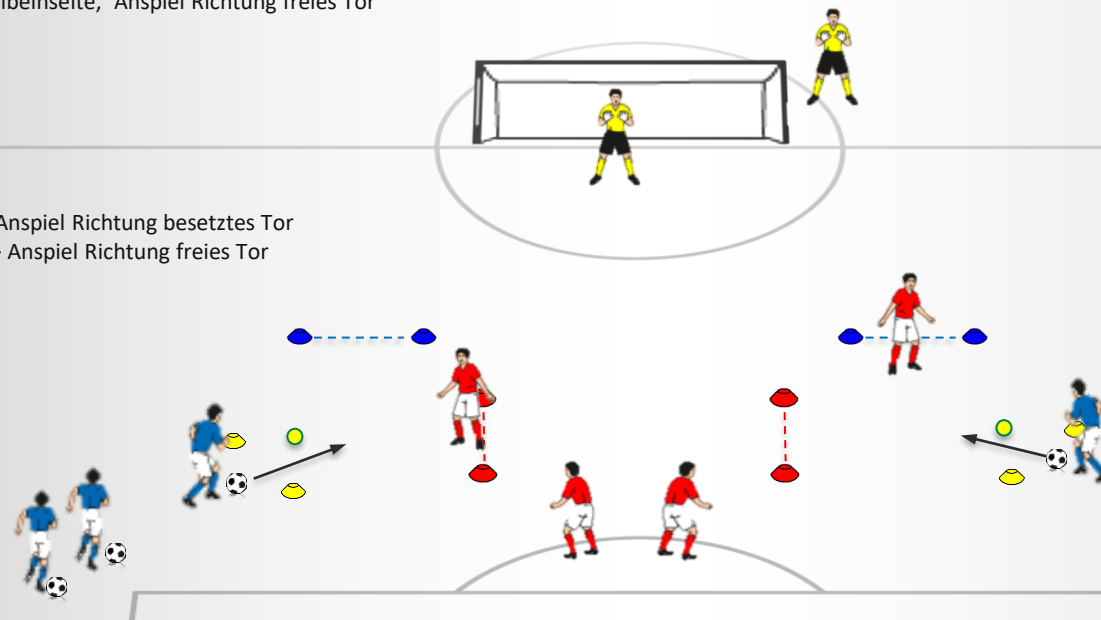
AW-Spieler im roten Tor > Locken!
 AW-Spieler im blauen Tor > Binden!

Hier: Rechtsfuß

AW-Spieler im blauen Tor > Locken! > Anspiel Richtung freies Tor
 AW-Spieler im roten Tor > Binden! > Anspiel Richtung besetztes Tor

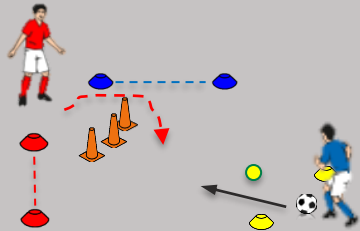
Rechtsfuß:

AW-Spieler im roten Tor > Binden!
 AW-Spieler im blauen Tor > Locken!



V1 - Erleichterung OFF:

- mit dem Anspiel muss AW um Hütchen laufen
- Hier Rechtsfuß: will durchs blaue Tor > Tempolösung!
- Doppelt oder einfach durch



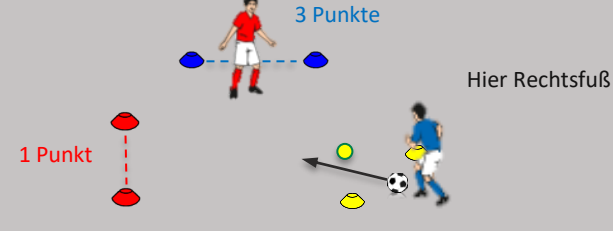
V2 - Trainer steuert spielnah

- AW-Spieler rückt zunächst vor, läuft zwischen Hütchen zum blauen Tor oder stellt innen zu
- Variation: Verfolgung



V3 - Punktwertung

- 3 Punkte für Durchbruch auf das Tor auf der Dribbelbeinseite
- Erhöht Druck auf AW-Spieler



V4 - Erwschweren

- 1. Kontakt zum Locken/ Binden nach Zuspiel

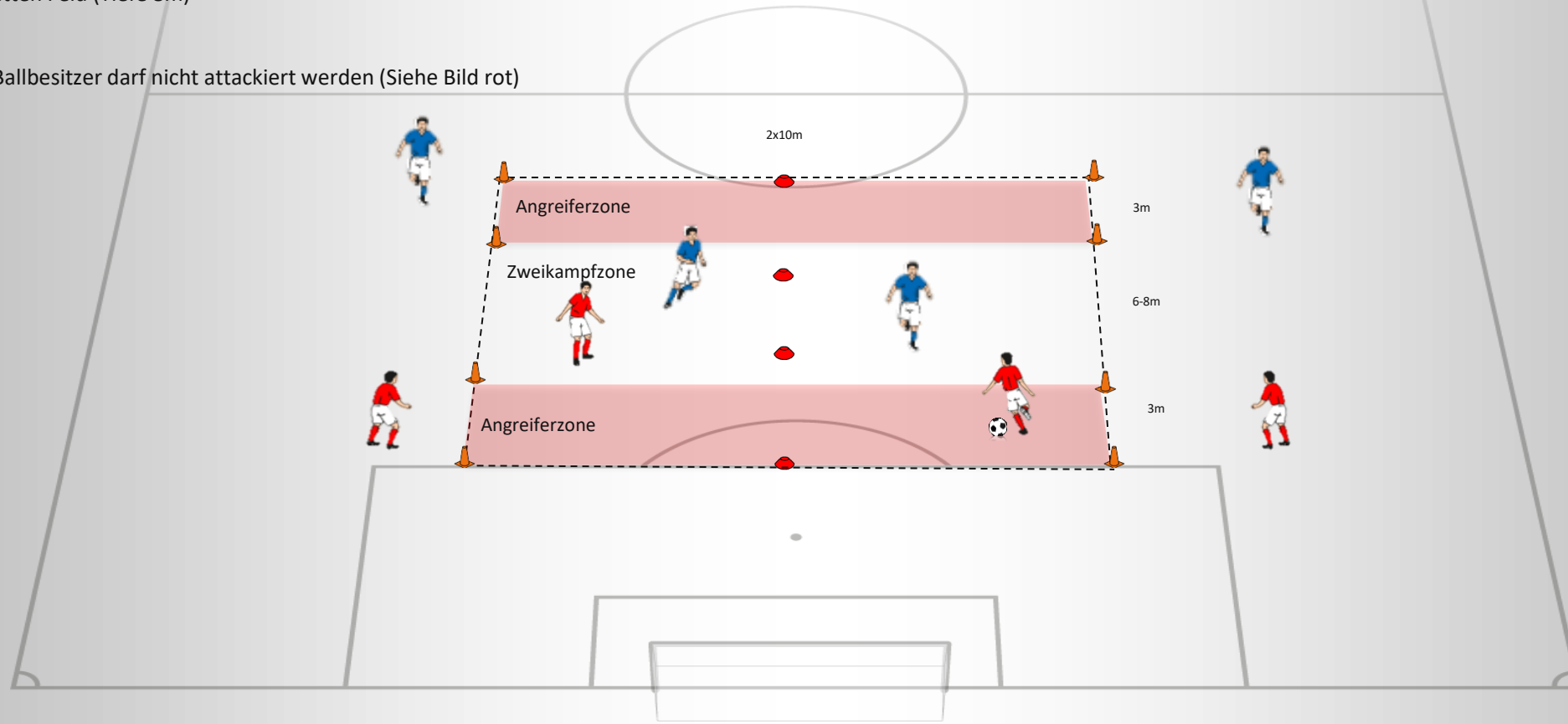


ANWENDEN DES ERLERNTEN I: 2 X 1V1 AUF BREITE LINIE

Praxismöglichkeiten:

- 2 x 1v1 in jeder Hälfte (Tiefe 6m)
- 2v2 im kompletten Feld (Tiefe 8m)

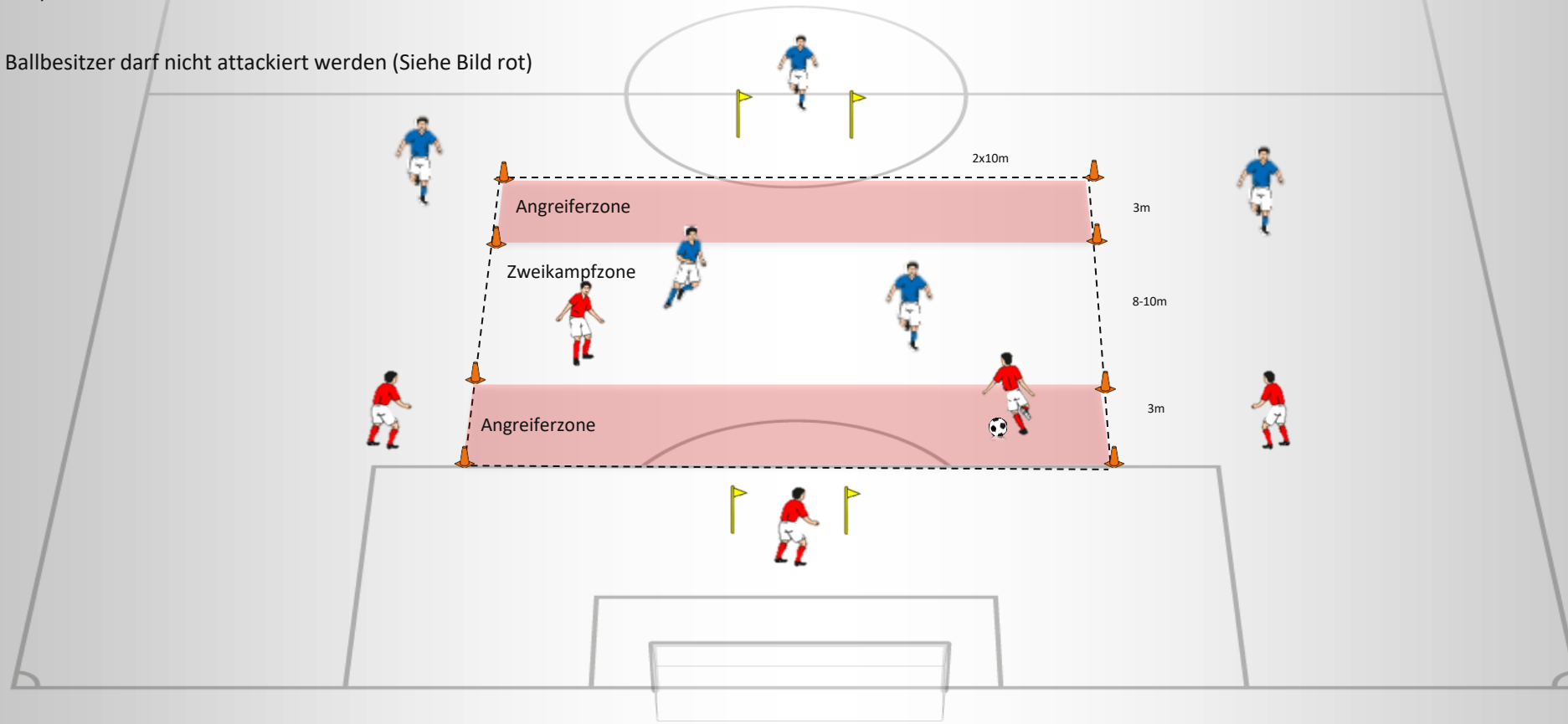
Angreiferzone = Ballbesitzer darf nicht attackiert werden (Siehe Bild rot)



ANWENDEN DES ERLERNTEN II: 2V2 MIT PASSTOR INNEN

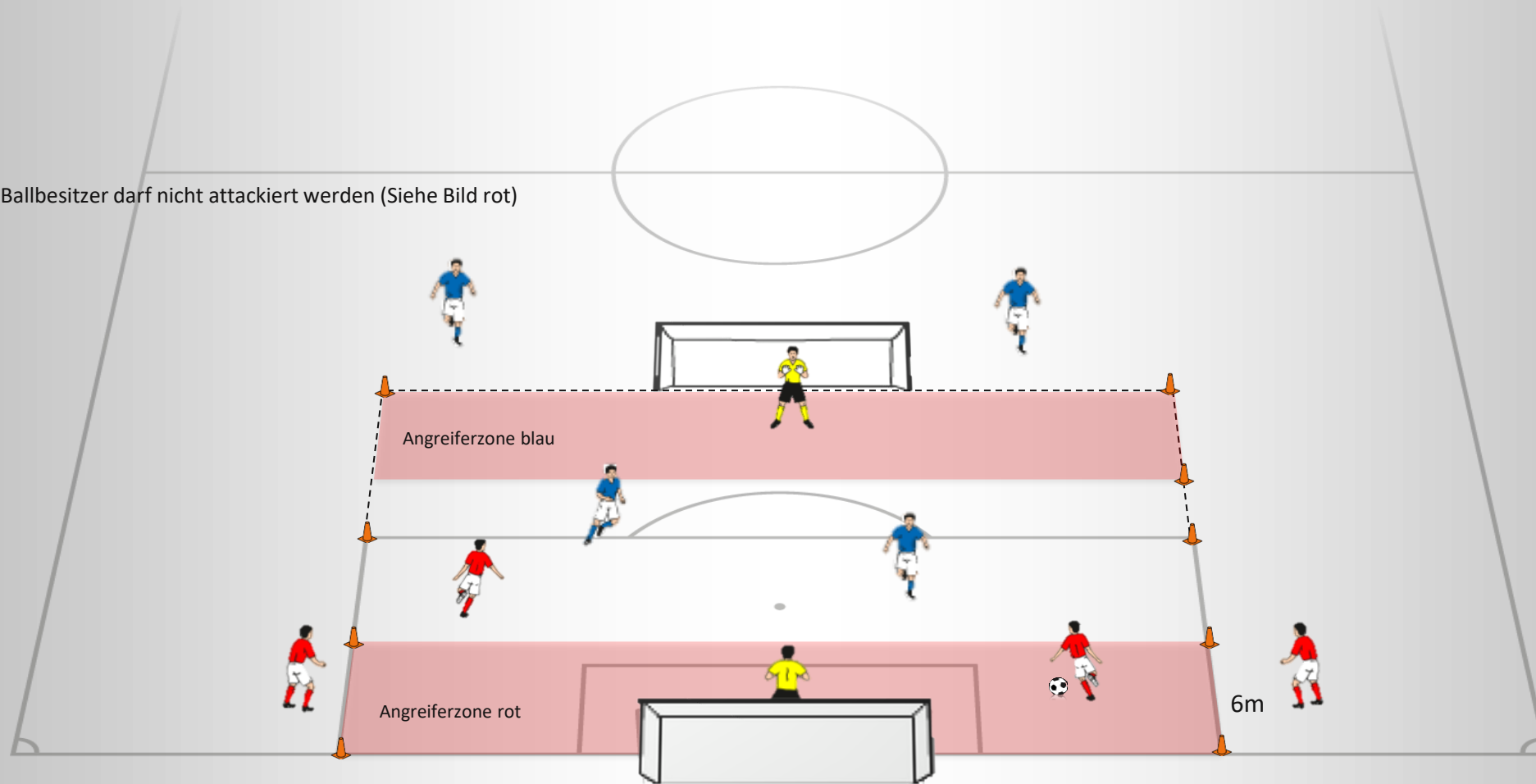
Praxismöglichkeit: Spiel auf Passtore innen

Angreiferzone = Ballbesitzer darf nicht attackiert werden (Siehe Bild rot)



ANWENDEN DES ERLERNTEN III: 2V2 AUF 2 TORE MIT TH UND ANGREIFERZONE

Angreiferzone = Ballbesitzer darf nicht attackiert werden (Siehe Bild rot)



ANWENDEN DES ERLERNTEN IV: 3V3 AUF JE 2 TORE MIT TORHÜTER/ ANGREIFERZONE

Angreiferzone = Ballbesitzer darf nicht attackiert werden (Siehe Bild rot)

Spielfeld ca. 25x30m
Wechsel TW-Feldspieler
aus dem Spiel möglich

